

Nintendo

AGB-B8KJ-JPN

GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイ アドバンス



星のカービィ 鏡の大迷宮

ががみ... だいめいきゆう

とりあつかいせつめいしよ
取扱説明書

このたびは任天堂ゲームボーイアドバンス専用カートリッジ
「星のカービィ 鏡の大迷宮」をお買い上げいただき、誠にありが
とございます。

ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」

をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 疲れた状態で使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、病状が進行している場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のお願い

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当たったり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

| ゲームボーイアドバンス ゲームボーイアドバンス | ゲームボーイカラー | ゲームボーイ (ゲームボーイ/ライト) | ゲームボーイプレーヤー | スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2) |
|----------------------------|-----------|------------------------|-------------|-----------------------------|
| ○ | × | × | ○ | × |

アドバンス専用
通信ケーブル対応



冒険のはじまり

スプラランドのはるか空の上に「鏡の国」がありました。
そこでは「鏡」にうつるものが力をかえてくれます。

ところがいつしか鏡は「わるいこと」だけをうつしはじめ
鏡の国はどんどんわるい世界にかわってしまいました。
このできごとを知った「メタナイト」は
鏡の国をすくうためにとびたちました。



メタナイト

さてさてここは あせらかえるほど
平和な国「スプラランド」。
きょうも「カービィ」は たのしいおさんぽ。
そこにとつぜん くるいかけがあらわれました。
…メタナイト!?
でも まっくろなマントに身をつつんでいて
なんだかようすがへんです。
まっくろなメタナイトは ねまけるカービィに
剣をふりかざしました! あふない!



カービィ

するとどうでしょう!
カービィが4つの色に
わがれてしまったではありませんか!

空たかくとびさっていき
まっくろなメタナイトをおいかけて
カービィたちはワースターにとびのりました。
ワイワイガヤガヤ にぎやかな
大冒険のはじまりはじまりー

CONTENTS

| | |
|--------------|----|
| 操作の基本 | 4 |
| カービィのアクション | 6 |
| ゲームの始めかた | 12 |
| ゲームの進めかた | 14 |
| いろいろのなしかけ | 22 |
| アイテム | 23 |
| コレクションアイテム | 24 |
| サブゲーム | 26 |
| 友だちと一緒にプレイ! | 28 |
| 通信ケーブルのつなぎかた | 30 |
| 冒険のヒント | 34 |

どうさ ほん 操作の基本

※ゲームボーイアドバンスSPをお使いの方は、そちらの取扱説明書
もご覧ください。

1 ボタン (長押し)

ゲームの途中でスタート地点にもどる ▶14ページ

+ ボタン



さ ほう い どう
左右移動

しんこうほうこう
進行方向にすばやく
2回押すとダッシュ

かくせんたく が めん
各選択画面では



+ 項目を選ぶ
(A) 決めてい
(B) もどる



R ボタン

けいたいつうしん き づか
携帯通信機を使う

▶20ページ



A ボタン

ホバリング
(A 連打)

ジャンプ



B ボタン

す 吸いこむ

だ はき出す



のうりよく づか
コピー能力を使う

▶8ページ

スタート
START ボタン

が めん ひょうじ
ポーズ画面を表示

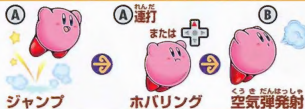
▶16ページ

プレイの途中でSTART
・SELECT ・(A) ・(B)
を同時に押すと、ゲーム
をリセットできます。

カービィのアクションについては、P6~11もご覧ください。

カービィのアクション

空中でのアクション



地上でのアクション



しゃがんでからのアクション



CHECK 空気弾を発射すると…?

空中で空気弾を発射すると、カービィは落下してしまいますので注意してください。



水中でのアクション



その他のアクション



CHECK 画面の上下をのぞきこむ

上または下に押し続けると、画面の上下の様子を確認できる場所があります。



① 吸いこむ→ほおばる→はき出す/コピーする

① 吸いこむ



カービィはブロック^{ブロック}や敵などを吸いこむことができます。

ほおばる



ほおばった状態では、ホバリングすることができません。

② はき出して攻撃する



吸いこんだものを星にしてはき出せば、敵を攻撃することもできます。

③ 飲みこむ/コピーする



のうりくも持っている敵を飲みこめば、カービィがその能力をコピーして使えるようになります。

④ コピーした能力を使う



コピーした能力は、^あを押せば使うことができます。



CHECK コピーのもと

プレイ中にコピーのもと^{コピーのもと}に触れると、その能力をコピーすることができます。すでに能力を持っている場合は、触れても何もおこりません。

能力を捨てる

SELECT ボタンを押すと能力が星になって飛び出し、カービィがコピー前の状態にもどります。飛び出した星を飲みこめば、その能力をまたコピーできます。

ダメージを受けても、能力が星になって飛び出します。



がんばり吸いこみ

① (長押し) がんばり吸いこみ

①を押し続けると、大きな敵を吸いこんだり、重いブロック^{ブロック}を動かしたりすることができます。



CHECK 吸いこみ過ぎに注意しよう

一定時間ががんばり吸いこみを続けると、カービィが疲れて休んでしまいます。休んでいる間は、カービィを動かすことができません。

コピー能力のいろいろ

ソード

高速で剣を振り回したり、ジャンプ中と着地時に敵を剣で攻撃できます。



格闘技のような動きで敵を攻撃します。連続して攻撃することも可能です。



ファイター



ミサイル

ミサイルに変身して発射します。敵や岩などに当たるか、Bを押すだけで爆発します。



エンジェル

空中を浮遊しながら敵を弓矢で攻撃します。Bを長押ししてから放すと、飛距離と矢の本数が変わります。



いろいろな効果が発生します。友だちとのプレイ中に使うと、友だちにも同じことが起こります。

マジック



マジックの効果の一部

Bを押すと…

- ランダムに選ばれた能力が使えるようになる
- 画面内の敵が回復アイテムに変化する

スマスラ

ゲームキューブの「大乱闘スマッシュブラザーズDX」でカービィが使えた技が登場します。



スマスラで使える技の一部

- ファイナルカッター 地上/空中で++B
- ハンマー 地上/空中で++進行方向+B
- ストーン 地上/空中で++B

コピー能力は他にもたくさんあります。

ゲームの始めかた



迷宮内のルートをどのくらい冒険できたかが表示されます。



カートリッジをゲームボーイアドバンス本体にセットし、電源を入れてください。タイトル画面が表示されたら、STARTボタンを押します。

ファイルセレクト画面が表示されますので、**+**でファイルを選び、**A**で決定してください。

※ゲームの内容は、ここで選んだファイルに自動的に記録されます。

ファイルを選ぶと、ゲームセレクト画面が表示されます。**【ゲームスタート】**を選び、ひとりで遊ぶ場合は**【ひとりで遊ぶ】**を、友だちと一緒に遊ぶ場合は**【みんなで遊ぶ】**を選んで**A**を押してください。

▶28ページ

ファイル消去

ゲームセレクト画面で**【ファイル消去】**を選ぶと、ファイルに保存された記録を消すことができます。**A**を押すと、消去するかどうかの確認があります。消去する場合は**【はい】**を選んで**A**を押してください。



※消去したファイルは二度と復元できませんので、注意してください。

4色のカービィと一緒に冒険

このゲームでは、常に4色のカービィ**1P****2P****3P****4P**と一緒に「鏡の国」を冒険しています。**携帯通信機**を使えば、そのとき自分がいる場所に他のカービィを呼ぶことができます。

▶20ページ

1人でプレイする場合

▶14ページ

プレイヤー以外のカービィはCPUが操作します。CPUが操作するカービィは迷宮内を自由に冒険しますが、ときにはプレイヤーが操作するカービィについてくることもあります。



2〜4人でプレイする場合

▶28ページ

通信ケーブルを使って友だちと一緒に遊ぶ場合は、それぞれ好きな場所で自由にプレイすることができます。




ゲームの進めかた

迷宮内にかくされた場所(エリア)を冒険しながら、ただけ散った「鏡のかけら」を集めましょう。

1 ゲームスタート

ゲームを始めると、スタート地点に各エリアへつながるミラーがありますので、入ってみましょう。

各エリアをクリアすると、ここにもどってきます。そして新しく出現したミラーに入ることができます。

また、ゲームの途中  を長押しすると、ここにもどることができます。



2 まずはエリア内を探索

エリア内は迷路の様に入りこんでいます。迷った時にはマップで自分の場所を確認しましょう。▶16ページ



3にかくされた道を開く

エリア内には、あらたなエリアへ通じる大きなスイッチがあります。スイッチを押すと、他のエリアに通じるミラーが出現します。



CHECK

エリアとエリアがつながっていく

迷宮の中では、大きなスイッチを押すことでエリア同士がつながっていきます。



ここで大きなスイッチを押すと...



ルートが開いて...



別のエリアとつながる!

4 2種類のクリアパターン

ボスを倒す

各エリアでボスを倒すと「鏡のかけら」が手に入ります。



ゴールゲームにチャレンジ

ゴールにたどり着いたら、ゴールゲームが始まります。▶18ページ



プレイ中の画面の見かた

携帯通信機の電池残量

▶21ページ

ほかのカービィの状態

▶21ページ

現在持っている能力

カービィの残り数と体力

体力が になりと
残り数が1つ減ります。



CHECK カービィの残り数をすべて失うと

プレイ中にカービィの残り数をすべて失うと、プレイの内容は自動的にセーブされ、スタート地点にもどされます。カービィの残り数は最初と同じになり、となります。



ポーズ(一時中断)画面

プレイ中にSTARTボタンを押すと、ポーズ画面が表示され、その時持っているコピー能力の説明やコレクションアイテムのマップを確認することができます。



コピー能力説明画面

コピーについて

てきをすいこんでしゃがむとあいてのつぎをコピーできる！がんばってすいこみつづけるとおこなえてきもすいこめる！

← B もどる
← SELECT きりかえ

全体マップ画面



エリアマップ画面



SELECT ボタンでコピー能力説明画面、全体マップ画面、エリアマップ画面を切り替えることができます。
B または START ボタンでプレイ画面にもどります。

1 エリア

すでに行ったことのあるエリアは明るく表示されます。

2 エリア間のルート

大きなスイッチを押してつながったルートが表示されます。

3 カービィの位置

1～4Pのカービィがどのエリアにいるかを表示します。

1 エリア内部

すでに行ったことのある場所が明るく表示されます。宝箱を全てあけ、大きなスイッチを押してクリアした場所は光ります。

2 カービィの位置

1～4Pのカービィがどの場所にいるかを表示します。

← L R ほかのエリアマップ画面へ進む

A エリアマップ画面の表示サイズ切り替え + 画面のスクロール

いろいろなミラー

ミラーに入ること、別の場所へ移動できます。

スタート地点にあるミラー



別のエリアにワープします。エリアごとにミラーの形は異なります。



各エリアでボスを倒し、くだけ散ったけらを取りもどせば元の形にもどります。このミラーにカービィたちが入ると？

ゲームの途中にあるミラー



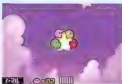
エリア内を移動します。一度入ると前の場所にもどれないミラーもあります。



ゴールゲームが遊べる場所へ移動します。

ゴールゲーム

星型の乗りもの「ワープスター」につかまって、ゴールゲームにチャレンジしましょう。



ワープスターにつかまってしばらくすると、ゴールゲームが始まります。



高速で出口めざして上昇します。
+でワープスターを操って途中にあるアイテムを集めていきましょう。

「くちうつし」&「おねだり」

冒険の途中でピンチになったときに使ってみましょう。

くちうつし

他のカービィが食べ物や飲み物アイテムを取ったとき、そのカービィにすばやく接触すると、「くちうつし」でお互いの体力を回復することができます。



たべもの
アイテム



おねだり



自分のカービィをすべて失うと、画面に「おねだりする？」と表示されます。[はい]を選んで(A)を押すと、友だちにカービィの残り数 02 を1つおねだりできます。



友だちからおねだりされた場合、(R)を押すとゆずってあげることができます。ただしカービィの残り数 02 が1つの場合はゆずりません。

※1人で遊ぶ場合は、「おねだり」できません。

携帯通信機

R で携帯通信機を使えば、別の場所にいるカービィを呼ぶことができます。

呼ぶ

- R** : 呼ぶ
B : キャンセル



携帯通信機で他のカービィに呼びかけます。



呼んだ側のカービィのいる場所に出現します。



一緒に冒険することができます。

呼ばれる

- R** : 呼びかけに応じる



呼びかけで「着信中」と表示されます。



呼びかけに応じると、ミラーを使って移動します。

※着信した状態のまま放っておくと、呼びかけに応じないことになり、やがて通信がとぎれます。

CHECK

画面左上の情報に注目しよう

画面の左上には、携帯通信機の電池残量と、他のカービィについての情報が表示されています。



携帯通信機の電池残量

携帯通信機を使用するたびに目盛りが1つ減り、すべてなくなると通信できません。アイテムの電池を取ることで目盛りが1つ回復します。

使うと減る



電池を取ると回復する



使えない (電池切れ)



他のカービィの情報



他のカービィの情報も表示されます。どんなコピー能力を持っているかわかります。

ソードを持っている



能力を持っていない



携帯通信機で呼び出せない



いろいろなしかけ

ゲーム中に登場するしかけの一部を紹介します。

重いブロック



カービィたちが協力してがんばり吸いこみすることで動かすことができます。



大きなスイッチと小さなスイッチ



スイッチは冒険の途中にあります。大きなスイッチを押すと新たなミラーが出現します。



小さなスイッチを押すと、しかけが動いて先に進めるようになります。



宝箱



大小2種類の宝箱の中には、アイテムが入っています。大きさによって入っているアイテムが異なります。

大砲と着火通



導火線に火をつけてから大砲の中に入れば、別の場所に飛ばしてくれます。

ワープスター



触れると乗ることができます。特定の場所までカービィを運んでくれます。

アイテム

ゲーム中に登場する便利なアイテムの一部を紹介します。



元氣ドリンク

カービィの体力(100%)が回復します。



マキシムトマト

カービィの体力(100%)が全回復します。



ワンアップ

カービィの残り数(100%)が1つ増えます。



キャンディー

しばらくの間、カービィが無敵になります。



電池

携帯通信機の電池残量(100%)が1つ分回復します。



CHECK

吸いとみでアイテムゲット!

しかけや壁にとじこめられて、取りにくい場所にあるアイテムは、吸いこみやんぱり吸いこみで取ることができます。



コレクションアイテム

いろいろなことができるようになるコレクションアイテムの一部を紹介します。



全体マップ・エリアマップ

ボース画面でSELECTボタンを押すと確認できます。エリアマップを手に入れている場合は、そのエリア内のすべての構造を確認することができます。

ライフのもと

カービィの体力(ライフ)の上限が1つ分増えます。

カラースプレー

カービィを自分の好きな色に変えて遊べるようになります。【おまかせ】でもとの色にもどすことができます。

サウンドプレイヤー・がくふ

サウンドプレイヤーがあれば、がくふを使ってさまざまなサウンドを聴けるようになります。

コレクションルーム

ゲームセレクト画面で【コレクションルーム】を選ぶと、手に入れたコレクションアイテムを見たり、使ったりすることができます。

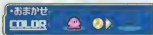
画面下には、選ばれているアイテムの名前、あるいは使いかたの説明が表示されます。

選ばれているアイテム



アイテムの説明

カラースプレーの使いかた



＋で好きな色を選んで(A)を押すとカービィの色を変えることができます。

【おまかせ】(R)を選んで(A)を押すと、カービィをもとの色にもどすことができます。

サウンドプレイヤーの使いかた



(A)を押すと、サウンドプレイヤーを操作できます。

| | |
|-----|-----------------|
| (A) | サウンドのオン/オフ |
| (B) | サウンドプレイヤーを終了 |
| ＋ | おんがく／こうかおんの切り替え |
| ＋ | サウンド番号の選択 |

サブゲーム

【サブゲーム】は、1人でも遊べますし、通信ケーブルを使って友だちと一緒に遊ぶこともできます。

サブゲームの始めかた



で遊びたいサブゲームを選んで
Aを押します。



1人で遊ぶ場合は【ひとりで】を、友だちと遊ぶ場合は【みんなで】を選んでAを押します。▶28ページ



でレベルを選んでからAを押して決定すると、ゲームが始まります。

CHECK

サブゲームを終えると?

サブゲームの終了画面で【つづける】を選ぶと再びプレイできます。【やめる】を選ぶとサブゲームの選択画面にもどります。

刹那のつまみぐい

A 食べる

が表示された瞬間にAを押してを食べます。頭上にあるを、最初にいっぱいにしたプレイヤーの勝利です。を食べると、1回休みになります。



ギガトンパンチ

A パワーをためる/パンチ

制限時間内にパワーをためます。カービィがジャンプしたら、地面にある岩をパンチします。もっとも深く地面にひびを入れたプレイヤーの勝利です。



パワーを
ためて



に!



が岩の上に
来たら...



岩の真ん中で
Aを押す!

なみのりスターライド

A ジャンプする

波の頂点の近くでジャンプするとスピードが上がります。最初にゴールしたプレイヤーの勝利です。



反だちと一緒にプレイ！

通信ケーブルを使って、メインゲームや【サブゲーム】

を友だちと一緒に遊ぶことができます。

ゲームを始める前にP30～33をよく読んでください。

メインゲームはマルチカートリッジ、【サブゲーム】は1カートリッジで遊べます。



1Pとなるプレイヤーが、始めるまでの操作を行います。その他のプレイヤーは、画面に「OK?」と表示されたら(A)を押してください。

メインゲームの始めかた



機器の接続を確認したら電源をオンにし、ゲームセレクト画面で【ゲームスタート】→【みんなで】の順に選び(A)を押します。



通信中の画面が表示され、接続状態のチェックが始まります。「OK?」と表示されたら(A)を押してください。



カートリッジセレクト画面が表示されます。+で使いたいカートリッジを選び(A)を押してください。これでゲームを始めることができます。

メインゲームの遊びかた

基本的な遊びかたは1人プレイの場合と同じです。友だちと協力しながら先に進んでも、あるいは別々のエリアに進んでも構いません。



CHECK セーブについて

プレイの記録は、ゲームを始めるときに、カートリッジセレクト画面で選んだカートリッジに自動的にセーブされます。



■通信ケーブルのつなぎかた(マルチカートリッジ)

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンス同士やゲームボーイ プレーヤーとのつなぎ方について説明します。

■用意するもの

- ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP・ゲームボーイ プレーヤー (ニンテンドー ゲームキューブ・コントローラ含む) ----- いずれかプレイする人数分の台数
- 「**星のカービィ 鏡の大迷宮**」カートリッジ --- プレイする人数分の個数
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル (AGB-005)
 ・2人プレイの場合 --- 1本 ・4人プレイの場合 --- 3本
 ・3人プレイの場合 --- 2本

■接続方法

1. すべての本体の電源スイッチが OFF になっていることを確認し、各本体にカートリッジをセットしてください。
2. 右の接続図を参考に通信ケーブル同士を接続し、各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. すべての本体の電源スイッチを ON にしてください。
4. 以後の操作方法は、12、26、28 ページをご覧ください。

※ 2人または3人で遊ぶ場合、使用しない本体や通信ケーブルは接続しないでください。

※ 1Pは、本体にむらさき色のプラグが接続されている人になります。

メインゲーム ▶ 1P ページ サブゲーム ▶ 28 ページ

■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- 通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- 電源スイッチを ON にしたまま、通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- 指定以外の接続をされているとき。



つうしん つか どうし
通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンス同士やゲーム
ボーイ プレーヤーとのつなぎ方について説明します。

■用意するもの

- ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP・ゲームボーイ プレーヤー(ニンテンドー ゲームキューブ・コントローラ含む) ----- いずれかプレイする人数分の台数
- 「星のカービィ 鏡の大迷宮」カートリッジ ----- 1 個
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル(AGB-005)
(ふたり 2人プレイの場合 — 1本 ・4人プレイの場合 — 3本
さん 3人プレイの場合 — 2本

■接続方法

1. すべての本体の電源スイッチが OFF になっていることを確認し、1P になる本体にカートリッジをセットしてください。
2. 右の接続図を参考に通信ケーブル同士を接続し、1P の本体にむらさき色のプラグが接続されるように、通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. すべての本体の電源スイッチを ON にしてください。
4. 以後の操作方は、26 ページをご覧ください。

※2人または3人で遊ぶ場合、使用しない本体や通信ケーブルは接続しないでください。

■通信プレイに関するご注意

つぎ 次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- 通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- 電源スイッチを ON にしたまま、通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- 指定以外の接続をしているとき。
- 1P 以外の本体にカートリッジがセットされているとき。



ぼうけん 冒険のヒント



最後に、このゲームをプレイするための
ちょっとしたヒントと、楽しい遊びかた
を紹介します。

携帯通信機で仲間を呼ぶと…

携帯通信機で仲間を呼び、出現したカービィにす
ばやく近づくと、ピンチの時
にはうれしいことがあるかも
しれません。



ころがり体当たり

急な坂道でスライディングを行うと、カービィが坂
道を転がります。この状態で敵に当たるところがり
体当たりとなり、ダメージを与えることができます。



急な坂道でスライ
ディング！



そのまま転がり始
めて…



ころがり体当たり
がヒット！

ふみつけジャンプ！

他のカービィの頭上に乗ったときに(A)を押すと**ふみ
つけジャンプ**となり、通常よりも高く
ジャンプすることができます。



みんなでがんばり吸いこみましょう

大きくて重いブロックを見つけたら、他のカービィ
と一緒に**がんばり吸いこみ**して動かし、道を切り開
きましょう。



4人同時プレイでの遊びかた

例えば小さなスイッチでシャッターを開けるしか
けで、タイミングが難しく先に進めない場合、携帯
通信機で友だちのカービィを呼んで、スイッチを
押してもらうこともできます。

また、ボスとの戦いの前に、そのボ
スに有効な能力を持っている友だち
のカービィを呼んで一緒に戦えば、
楽に倒すことができます。





FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の
使用や無断複製および貸貸は禁止されています。

注意
警告

任天堂のゲームの複製は違法であり、国内及び外国の著
作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せら
れますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権
法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内及
び外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo game or manual
is illegal and is strictly prohibited by
copyright laws of Japan and any other countries as well as
international laws. Please note that violators will be prosecuted.
This warning does not interfere with your rights for personal use
under copyright laws.

本ソフトウェア・印刷物（又はホームページ）では、DynaFontを使用してい
ます。DynaFontは、DynaLab Inc. の商標です。

本ソフトウェアでは、株式会社フォントワークスジャパンのフォントを使用してい
ます。フォントワークスジャパンの社名、フォントワークス、Fontworks、フォ
ントの名称は、株式会社フォントワークスジャパンの商標または登録商標です。

カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止する為、
定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒
や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリー
ニングキット」(DMG-08)を使用して、図の
ようにクリーニングしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。
※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコー
ルは使用しないでください。

ゲーム
カートリッジ



綿棒または
クリーニングスティック
矢印方向に5〜10回
動かしてください。

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、セーブ中にニンテンドーゲームキューブのリセットボタンを押す(ゲームボーイプレーヤーで使用されている場合)、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- データ消え以外が原因でセーブできなくなった場合は、最寄りの任天堂「お客様相談窓口」にお問い合わせください。
- 品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の質はご容赦ください。

ゲームボーイプレーヤー 使用に関するご注意

ゲームボーイプレーヤーで使った場合、ゲーム画面によっ
てはスクロール中に画面のブレを感じることがありますが、
これはテレビ画面とゲームボーイアドバンスの液晶の表示
仕様の差によるもので、故障ではありません。



©2004 HAL Laboratory, Inc. / Nintendo

Developed by Flagship

All Rights, including the copyrights of Game, Scenario, Music and Program, reserved by HAL Laboratory, Inc. and Nintendo.

GAME BOY・**GAME BOY ADVANCE** は任天堂の登録商標です。

日本商標登録 第2294769号、第4470747号

特許登録 第2710378号 PAT. PEND.

星のカービィは登録商標です。

日本商標登録 第4447537号

禁無断転載